



## 라운드 3 : 워싱턴 소기업 보조금

최대 \$ 20,000의 비상 자금 지원이 이번 주 초에 열립니다.



Jay Inslee 주지사는 사업 보조금으로 7 천만 달러를 추가로 발표했습니다. 이 중 5 천만 달러는 워킹 워싱턴 소기업 보조금의 3 라운드입니다. 나머지는 복원력 보조금 프로그램의 이전 라운드에 적용한 적격 기업에 자금을 지원하는 데 사용됩니다.

참고 : 복원력 부여 프로그램을 신청 한 기업은 조치를 취할 필요가 없습니다.

*애플리케이션 사이트 트래픽이 높을 수 있으므로 페이지로드 시간이 영향을받을 수 있습니다. 신청자는 인내심을 가지거나 이른 아침, 늦은 저녁 또는 주말과 같이 사용량이 많지 않은 시간에 사이트에 액세스하는 것이 좋습니다.*

### 누가 3 차에 지원할 수 있습니까?

이러한 보조금은 다음에 대해 우선 순위가 지정됩니다.

- 2019 년 연간 매출이 500 만 달러 이하인 중소기업 및 최근 공중 보건 조치의 영향을 가장 많이받은 부문 또는 상당한 누적 영향을 경험 한 부문의 기업. 예를 들어 풀 서비스 레스토랑, 피트니스 센터, 볼링장, 음악 및 이벤트 장소가 있습니다.

Translate »

- 특정 비영리 단체는 위에서 언급 한 것과 유사한 카테고리에 속하는 주요 사업 활동이 있는 경우에도 자격이있을 수 있습니다. 예 - 비영리 풀 서비스 레스토랑 또는 비영리 음악 공연장.
- 커머스가 우선 순위 풀에서 적격 한 모든 신청자에게 자금을 지원할 수 있고 자금이 남아 있는 경우, 다른 부문의 추가 사업체 또는 비영리 단체 나 연간 수익이 5 백만 달러 이상 인 보조금을 제공 할 수 있습니다.

응용 프로그램은 추가 기준을 설명합니다.

## 보조금은 무엇을 지불합니까?

- 최대 보조금은 최대 \$ 20,000입니다.
- 보조금은 COVID-19로 인해 발생하고 사업 운영을 계속하는 데 필요한 비용 또는 비용 만 충당 할 수 있습니다.

신청서에는이 보조금으로 처리되는 비용에 대한 자세한 내용이 있습니다.



## 신청 방법:

- 이번 주에 온라인 지원 포털이 열리고이 페이지에 지원서 링크가 표시됩니다.
- 2020 년 12 월 11 일까지 접수 된 지원서가 우선권이 주어집니다. 커머스가 그 시점까지 제출하는 모든 지원자에게 자금을 지원할 수 있다면 11 일 이후에 제출하는 지원자를 고려할 수 있습니다.

### 준비해야 할 정보의 체크리스트는 다음과 같습니다.

- 신청자 W-9 납세자 식별 번호 요청
- 사진이 부착 된 유효한 정부 발행 신분증 사본
- 부족 구성원 소유 사업의 경우 : 사업 활동이 부족 관할권 밖에서 수행되는 경우 면허 또는 인증; 사업 활동이 부족 관할권 내에있는 경우 귀하를 사업으로 인정하는 부족의 서신 또는 증명서.
- 2019 년 세금 보고서 사본 또는 기타 2019 년 사업 총 수익 확인서.
- 물리적 위치가있는 사업체의 경우 임대, 세금 명세서, 공과금 청구서 등 해당 위치에 대한 증거
- NAICS 코드 또는 주요 비즈니스 활동에 대한 명확한 설명. NAICS 코드는 도움이되지만 필수는 아닙니다. NAICS 코드를 사용한 적이 없다면 여기에서 자세히 알아볼 수 있습니다. [NAICS 코드란 무엇입니까?](#) 및 [NAICS 코드를 탐색](#) 한 귀하의 비즈니스에 맞는 확인 할 수 있습니다.

Translate »

지금 신청하세요!

지금 신청하세요!

## 질문이 있습니다? 도움이 필요하다?

질문이 있거나 도움이 필요하다면 [bizgrants@commerce.wa.gov](mailto:bizgrants@commerce.wa.gov)로 이메일을 보내거나 다음으로 전화하십시오.

**(360) 725-5003**

영어 이외의 언어로 지원이 필요한 경우 Commerce는 신청 절차를 도와 줄 수 있는 **비즈니스 탄력성 파트너** 네트워크를 보유하고 있습니다 .



Commerce Rural & Marketing Services Team에서 설계하고 관리합니다.

웹 사이트 접근성 설명

Translate »



우아한 테마로 설계 | 에 의해 구동 워드 프레스



Translate »